博士，硕士生导师，专注于计算机动画、数字游戏研发和设计思维创新教育。现任中国传媒大学设计思维学院院长，美国斯坦福大学设计研究中心客座教授，国际设计思维创新协会(GDTA)理事中国社会艺术协会理事，中国游戏产业研究院智库专家，著有《设计思维创新导引》《神奇的设计思维游戏书》《游戏的节奏》，主编出版了斯坦福设计思维系列丛书《认识设计思维》《用游戏激活和培训创新者》《方法与实践》《如何高效协作》《场景与应用》。